

SHANGHAI

DRAGON'S EYE



SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI

ACTIVISION

Vertrieb/distribution: Österreich: Stadlbauer Marketing +
Vertrieb Ges.m.b.H.
Ziegeleistr. 31
A-5027 Salzburg

Schweiz/Suisse: Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel

Printed in Japan



ACTIVISION

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BETRIEBUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE 'INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI' QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO®, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

Vielen Dank für den Erwerb des Shanghai II - SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™!

Bitte lies dieses Anleitungsheft sorgfältig, um die richtige Handhabung Deines neuen Spieles zu garantieren. Bitte hebe dieses Heft zum späteren Nachschlagen auf.

Game © 1992 Activision. Code © 1992 Hot-B Co., Ltd.
Mah-jongg tiles © 1989 Brodie Lockard
Shanghai II: Dragon's Eye is a registered trademark of Activision.

Deutsch.....Seite 1

Français.....Page 19

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.



CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

Inhalt

DIE SHANGHAI GESCHICHTE.....	2
SPIELREGELN	3
SHANGHAI II	3
Die Steuereinheit	6
Die Menüs von Shanghai II	7
Shanghai II - Strategische Tips	12
DRAGON'S EYE.....	13
Die Menüs von Dragon's Eye.....	16
Dragon's Eye - Strategische Tips.....	17
Tips für den Drachentöter.....	17
Tips für den Drachenmeister	18

Die Shanghai Geschichte

Seit Jahrhunderten entwickelt der Mensch Spiele, um sich selbst zu unterhalten. Vor langer Zeit spielten unsere Vorfahren mit kleinen geschnitzten Knochenstücken, die sie auf den Boden warfen und auf deren Ergebnis sie Wetten abschlossen. Mit der Zeit entwickelte sich daraus das Würfelspiel.

Einige Zeit später ersetzten die Chinesen die Würfel durch Scheiben und erfanden das Dominospiel. Um 1120 AD, zur Zeit der Herrschaft des Siuen-ho, wurden die Dominosteine in der Form, wie wir sie heute immer noch verwenden, standardisiert. Aber im Laufe der Zeit wurden in den verschiedenen Provinzen Chinas unterschiedliche Versionen des Dominospiels entwickelt.

Zu Beginn unseres Jahrhunderts untersuchte Joseph P. Babcock, ein amerikanischer Geschäftsmann, der in Shanghai lebte, eines dieser Spiele genauer. Es wurde "ma chiang", "ma cheuk" oder "ma ch'iau" genannt, was in den unterschiedlichen Dialekten Sperling bedeutet. Das für den "Vogel der 100 Intelligenzen". 1920 brachte Babcock das Spiel und seine farbigen Steine unter dem Titel Mah-jongg in den Westen. Mah-jongg wurde ein großer Erfolg in der englischsprachigen Welt und hat seit damals nichts von seiner Beliebtheit eingebüßt.

Aber Mah-jongg ist nur eine Version dieses alten und fesselnden Spiels. Nun kommt aus dem Fernen Osten SHANGHAI II und DRAGON'S EYE...



Spielregeln

上海

Lege das Spiel Pak ein und schalte das System ein. Du siehst die Einleitungssequenz gefolgt vom Titelbildschirm.

In Deinem SHANGHAI II DRAGON'S EYE Spiel Pak sind zwei Spiele (plus einige Extramodi für dauerhafte Unterhaltung) enthalten: das Hauptspiel, welches automatisch ausgewählt wird, wenn Du das Spiel beginnst, ist SHANGHAI II. Das andere Spiel, das Du durch das Bildschirmmenü anwählen kannst (Du gelangst in das Bildschirmmenü, indem Du die START-Taste drückst), ist DRAGON'S EYE.

Shanghai II

最初

Die Grundlagen von SHANGHAI II sind sehr einfach zu erlernen - die Herausforderung liegt darin, alle Kniffligkeiten zu meistern, die Du entdecken wirst, wenn sich Deine Fertigkeiten verbessern.

SHANGHAI II wird mit übereinstimmenden Paaren von Spielsteinen gespielt, die von der Spielfläche entfernt werden. Der Kniff liegt darin, daß nur freie Steine entfernt werden dürfen. **Ein Stein ist blockiert, wenn er zu seiner linken oder rechten Seite andere Steine berührt oder ein Stein auf ihm liegt.** Wenn Du einen Stein nach links oder rechts bewegen kannst, ohne durch einen anderen Stein behindert zu werden, gilt er als frei. Steine, die die oberen oder unteren Ecken des Steins berühren, werden ignoriert.

Der erste Schritt besteht darin, daß Du zwei identische Steine erkennen mußt. Beide Steine müssen frei sein. Als nächstes bewegst Du mit dem Steuerkreuz den Cursor über einen der beiden Steine, die Du entfernen willst. Sobald die Spitze des Cursor-“Fingers“ über dem gewünschten Stein liegt, drücke Knopf-B. Falls der Stein frei ist, wird er hervorgehoben, d.h er ändert seine Farbe. Das deutet an, daß Du ihn entfernen möchtest.¹

Bewege nun Deinen Cursor zu dem passenden Stein und drücke abermals Knopf B. Falls dieser Stein auch frei ist, werden beide Steine entfernt ². In vielen Fällen wird eine besondere Animation und ein Klang gespielt.

So einfach ist dieses Spiel. Jetzt muß Du nur noch die restlichen Steine in der selben Art und Weise entfernen...

... oder es versuchen.

Der weise Mann sagt:

- 1 **Falls der Stein seine Farbe nicht ändert, solltest Du nachprüfen, ob:**
 - sich die Spitze des Cursors innerhalb des Steins befindet, der Stein frei nach links und rechts zu bewegen ist, d.h er wird nicht blockiert,
 - kein anderer Stein markiert ist - falls ein anderer, nicht passender Stein markiert ist, drücke Knopf A, um die Markierung dieses Steins wieder aufzuheben und dann Knopf B, um den Stein, der sich unter Deinem Cursor befindet, zu markieren.
- 2 **Falls ein Stein seine Farbe nicht ändert, solltest Du nachprüfen:**
 - ob der Stein zu dem anderen Stein paßt. Falls Du noch nicht lange Mah-jongg spielst, kann es vorkommen, daß Du versuchst, auf einen Stein zu klicken, der scheinbar genauso aussieht wie der andere, aber dann doch nicht paßt. (Für manche Europäer sehen alle chinesischen Schriftzeichen gleich aus.) Falls dies für Dich zutrifft, solltest Du es vielleicht mit einem anderen Steinsatz ausprobieren.
 - ob sich der Cursor richtig auf dem Stein befindet,
 - ob der Stein frei ist.

Da die 144 Steine aufeinander gestapelt sind, wird es Dir oft passieren, daß der Stein, den Du benötigst, blockiert oder “begraben“ ist. Darin liegt die Herausforderung von SHANGHAI II.

Du solltest aber nicht vergessen, daß es von jedem Stein vier Exemplare gibt - falls drei von ihnen leicht zu entfernen sind, solltest Du sorgfältig entscheiden, welche zwei Du schließlich abhebst.

Ebenso solltest Du nicht vergessen, daß es acht spezielle Steine im Steinsatz von Mah-jongg gibt. Jeder der Blumensteine paßt zu einem anderen Blumenstein (es gibt keine vier identischen Blumensteine) und das gleiche gilt für die Jahreszeitensteine.

Weitere Informationen über spezielle Steine in anderen Steinsätzen findest Du weiter unten im Kapitel über Steinsätze.

Falls Du Deine Steine nicht in der richtigen Reihenfolge ablegst, wirst Du im Spiel an einen Punkt gelangen, an dem **Du keine weiteren Paare mehr entfernen kannst.** Wenn dies passiert, wird Dich eine Nachricht darüber informieren. Es stehen Dir dann verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl:

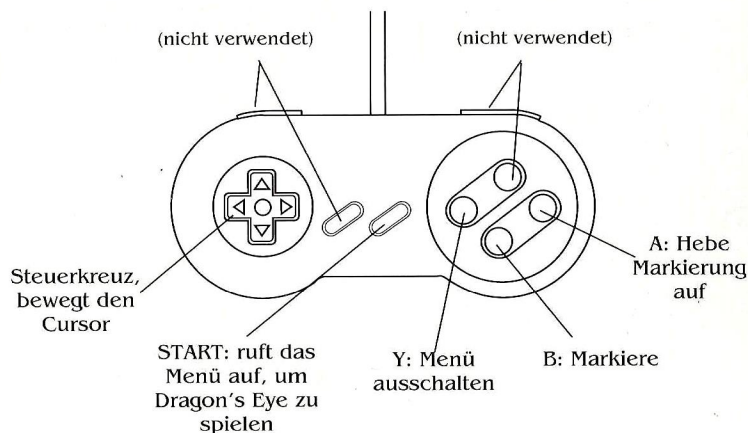
- **Du kannst Zug um Zug schrittweise zurückgehen (BACK UP ONE MOVE)**, bis Du an eine Stelle gelangst, von der Du glaubst, einen Fehler gemacht zu haben und es nochmal versuchen.
- **Du kannst die verbleibenden Steine durchmischen (SHUFFLE)** — wenn Du Glück hast, werden die Haken beseitigt, und Du bist in der Lage, das Spiel zu beenden.
- **Du kannst das Spiel wiederholen (REPEAT)**, wobei die Steine in der selben Art geordnet werden, wie zu Beginn des Spiels.

- **Du kannst ein neues Spiel starten (NEW GAME)** mit Steinen, aus einem anderen Steinsatz, die vollkommen neu geordnet wurden.
- **Du kannst ein neues Spiel mit einer neuen, möglicherweise einfacheren Figur (LAYOUT)** starten.

Natürlich stehen Dir auch noch andere Optionen zur Verfügung, aber dies sind die grundsätzlichen Optionen, die SHANGHAI II: DRAGON'S EYE anbietet. Um eine dieser Optionen zu aktivieren, öffne die Bildschirmmenüs.

Die Steuereinheit

気晴



Die Menüs von Shanghai II

Drücke den START-Knopf, um in die Menüs zu gelangen.

Das **Hilfsmenü (HELP Menu)** soll Dir zur Seite stehen, wenn Du nicht mehr weiter weißt.

- **FIND A MATCH (Finde ein Paar):** Die Option hilft Dir, wenn Du nicht in der Lage bist, ein passendes Paar zu finden. Der Computer markiert für Dich ein zur Verfügung stehendes Steinpaar.
- **BACK UP ONE MOVE (Mache einen Zug rückgängig)** legt das Steinpaar, das gerade entfernt wurde, zurück. Der Computer erinnert sich an jeden Zug, den Du gemacht hast und wird alle Steinpaare zurücklegen, wenn Du diese Option mehrmals anwählst. Im Herausforderungsmodus (Challenge Mode) bei Zeitspielen steht diese Option nicht zur Verfügung.)
- **SHUFFLE (Mische die verbleibenden Steine)** die verbleibenden Steine werden neu geordnet. Diese Art des Mogelns kann manchmal die Rettung aus einer ausweglosen Situation bedeuten.
- **WILD TILE (Wilder Stein)** ist in Wirklichkeit ein anderer Spielmodus. Wird die Option angewählt, beginnt ein neues Spiel. Ein besonderer Stein erscheint am rechten unteren Bildschirmrand. (Das chinesische Schriftzeichen dieses Steins bedeutet "allmächtig".) Während des Spiels kannst Du zu jeder Zeit einen blockierten Stein aufnehmen und ihn auf diese Stelle ziehen (klick einfach auf den Stein und klick dann an diese Stelle). Wenn Du schließlich sein passendes Gegenstück befreit hast, klick sie beide an und das Steinpaar wird entfernt. Der Wilde Stein (WILD TILE) kann nur einmal während eines Spiels benutzt werden.



Das **Spielmenü (GAMES Menu)** bietet verschiedene Spielarten zur Auswahl.

- **2 PLAYERS** beginnt die 2-Spielerversion von SHANGHAI II, bei welcher sich die Spieler abwechseln, Steinpaare abzuheben. Zum Spielen, brauchst Du zwei Steuerelemente. Für jeden Spieler läuft eine Stoppuhr. Am Ende des Spiels ist der Spieler der Gewinner, der die wenigste Zeit gebraucht hat. Falls Deine Stoppuhr über 999 geht, ändert sie ihre Farbe, um das anzudeuten. Die Uhr stoppt, wenn sie 1.999 erreicht hat. Das ist die Zeit, die geschlagen werden muß.
- **1 PLAYER** beginnt ein neues Spiel für einen Spieler.
- **TOURNAMENT** beginnt einen besonderen Spielmodus, in welchem Du ein ganzes Turnier durchspielen kannst. Da ein Turnier sehr lang und herausfordernd und zudem nicht abgespeichert werden kann, wurde es in vier Runden aufgeteilt.

Runde 1

- DRAGON'S EYE
- SLAYER (Mörder)
- SHANGHAI II
- BOAR (Schwein)
 - DOG (Hund)
 - RABBIT (Hase)

Runde 3

- DRAGON'S EYE
- SLAYER (Mörder)
- SHANGHAI II
- DRAGON (Drachen)
 - ROOSTER (Hahn)
 - HORSE (Pferd)

Runde 2

- DRAGON'S EYE
- MASTER (Meister)
- SHANGHAI II
- SNAKE (Schlange)
 - MONKEY (Affe)
 - OX (Büffel)

Runde 4

- DRAGON'S EYE
- MASTER (Meister)
- SHANGHAI II
- RAT (Ratte)
 - RAM (Ziege)
 - TIGER (Tiger)

- In jeder Runde sind die Figuren nach aufsteigendem Schwierigkeitsgrad geordnet. Nach der DRAGON'S EYE-Runde muß Du eine einfache Figur spielen, dann eine fortgeschrittene und schließlich eine Meisterfigur.

- **TIME LIMIT (Zeitbeschränkung):** Bei dieser Spielversion läuft die Stoppuhr, während Du spielst. Auf diese Art kannst Du Deine eigene Zeit messen. Du kannst Deine besten Zeiten niederschreiben und versuchen, diese zu schlagen. Die Uhr läuft bis 1.999 (nachdem sie 999 erreicht hat, beginnt sie von neuem bei 999 und ändert ihre Farbe). Das ist die Zeit, die zu schlagen ist.
- **REPLAY (Wiederholung)** erlaubt es Dir, in einer von zwei Arten von neuem zu beginnen. Du kannst das Spiel wiederholen (REPEAT) d.h. von neuem beginnen, mit Steinen, die auf die selbe Art und Weise angeordnet sind, wie zu Beginn des Spiels. Du kannst auch ein neues Spiel beginnen (NEW GAME), bei dem die Steine neu gemischt werden.
- **DRAGON'S EYE** ist, wie bereits erwähnt, eine vollkommen andere Variante des klassischen SHANGHAI Spiels. Eine genauere Beschreibung findest Du unter der Überschrift DRAGON'S EYE an anderer Stelle in diesem Handbuch.

Im **Optionsmenü (OPTIONS Menu)** kannst Du bis zu einem gewissen Grad bestimmen, was Du im Spiel siehst oder hörst.

- **TILE ANIMATION (animierte Steine)** schaltet die Animationen an oder aus. Wenn die Animationen ausgeschaltet sind, wird das Spiel etwas beschleunigt. Daher kann die Option im 2-Spielermodus (2 Players) oder bei Zeitbeschränkung (Time Limit) sinnvoll sein.
- **BACKGROUND (Hintergrund)** schaltet das Hintergrundbild der Chinesischen Mauer an oder aus. Einige Spieler bevorzugen einen klaren, einfarbigen Hintergrund, um ihre Konzentration zu erhöhen.
- **SOUND EFFECTS (Klangeffekte)** schaltet die Klangeffekte an oder aus. Wie bei den Animationen beschleunigt es das Spiel.
- **MUSIC (Musik)** Du kannst nicht nur die Musik an- oder ausschalten, sondern auch zwischen Mono und Stereo wählen.

Das **TILES-(Steine) Menü** gibt Dir die Möglichkeit, einen anderen Steinsatz auszuwählen. Bitte bedenke, daß Du, falls Du die Steinarten änderst, wieder von vorne beginnst (Dein augenblickliches Spiel wird nicht gespeichert). Einige der Dekors sind einfacher als andere. In einigen Sets gibt es besondere Motivgruppen, so gibt es im Mah-jongg-Dekor vier verschiedene Jahreszeitensteine (Frühling (SPR), Sommer (SUM), Herbst (AUT) und Winter (WIN) die zueinander passen, außerdem vier verschiedene Blumen-Steine (Mum (MUM), Pflaume (PLUM), Bambus (BAM) und Orchidee (ORC)), Du findest unten eine Liste aller verfügbaren Steindekors.

Steindekor

Mah-jongg

Lo-hi Spielkarten (As - 9)

Hi-lo Spielkarten (6 - As)

Hanafuda

Alphabet

Flaggen (Flags)

Sportarten (Sports)

Phantasiewelt
(Fantasy World)

Tiere (Animals)

Gemüsearten (Vegetables)

Orientalische

Straßenschilder

(Oriental road signs)

Spezielle Guppen

Jahreszeiten

(Spr, Sum, Aut, Win)

Blumen

(Mum, Plum, Bam, Orc)

(Keine)

(Keine)

Elemente

(chinesische Buchstaben)

Gesichter

(Keine)

(Keine)

Schiedsrichter

(dunkle Umrandung)

Medaillen

Schätze (blaue Umrandung)

Schlösser (rote Umrandung)

Salzwasserfische

(rote Umrandung)

Süßwasserfische

(blaue Umrandung)

(Keine)

(Keine)

Du kannst im **Figurmenü (LAYOUT Menu)** die Figur auswählen, die Du spielen willst und nach deren Muster die Steine auf den Bildschirm plaziert werden.

Dir stehen 13 verschiedene Figuren zur Auswahl. Um eine neue Figur auszuwählen (Du muß eine neue Figur auswählen, wenn Du dieses Menü aufgerufen hast), markiere das Figurmenü (LAYOUT Menu) und drücke Knopf B, um Dir die 13 Figuren anzuschauen. Blättere mit dem Steuerkreuz durch die Markierung der Figuren. Der Bildschirm wird sich nach links oder rechts, wie Du es benötigst, verschieben. Sobald Du die Figur gefunden hast, mit der Du spielen willst, drücke Taste B, um Deine Auswahl zu bestätigen.

Einige der Figuren sind einfacher als andere. Du kannst Dich nach folgender Liste richten:

ANFÄNGER

Boar (Schwein)

Dragon (Drache)

Rat (Ratte)

Snake (Schlange)

FORTGESCHRITTENER

Dog (Hund)

Monkey (Affe)

Ram (Ziege)

Rooster (Hahn)

MEISTER

Horse (Pferd)

Ox (Büffel)

Rabbit (Hase)

Tiger (Tiger)

説明

Shanghai II - Strategische Tips

- Konzentriere Dich auf die Steine, die die meisten anderen blockieren. Die Anfänger-Figuren haben nur wenige blockierende Steine, die Meister-Figuren dagegen haben sehr viele davon.
- Bevor Du mit dem Spiel beginnst, solltest Du soviele passende Paare wie möglich finden. Bei den Fortgeschrittenen- oder den Meister-Figuren solltest Du zusätzlich nach Steinen Ausschau halten, die befreit werden müssen.
- Es ist oft besser, sich auf eine lange Reihe als auf hohe Stapel zu konzentrieren.
- Achte auf Dreierverbindungen. Wenn Du ein Paar findest, suche nach dem dritten oder vierten Stein, der auch paßt. Stelle in dem Fall sicher, daß Du den Stein stehen läßt, der die weniger wichtigen Steine blockiert. Falls Du Dir nicht sicher bist, welches Paar Du aus einer Dreierverbindung entfernst, verschiebe es auf später.
- Falls Du alle vier Steine einer Gruppe gleichzeitig frei vorfindest, entferne Sie sofort, um einen besseren Überblick über das Feld zu bekommen.
- Spiele vorausschauend. Plane Deine Züge sorgfältig.

選択

Dragon's Eye

楽

Wenn Du das Spiel DRAGON'S EYE spielst, siehst Du die Form des Drachen mit acht gesetzten Steinen auf der linken Bildschirmseite abgebildet. Auf der rechten Seite des Bildschirms siehst Du Dein Blatt (Dein Blatt besteht aus sechs Steinen, die am unteren Bildschirmrand liegen) und das Blatt Deines Gegners mit drei Steinen (oben am Bildschirm). Außerdem siehst Du einige Felder, auf denen **FLIP (umblättern)**, **DRAW (ziehen)** und **DONE (Zug beendet)** steht. Deine Punktzahl und die Punktzahl des Drachenmeisters (Master's score) werden angezeigt. Zu Beginn sind beide 000. Ebenfalls wird die Anzahl der Steine, die sich noch im Steinhaufen befinden angezeigt. Wenn Du diesen Bildschirm zum ersten Mal aufrufst, spielt der Computer die Rolle des Drachenmeisters (Dragon Master) und Du den Drachentöter (Dragon Slayer). Du kannst nicht in das Blatt des Drachenmeisters einsehen, die Steine sind von Dir verdeckt, aber Deine Steine liegen aufgedeckt vor Dir.

Als Drachentöter hast Du das Ziel, einen der folgenden Punkte zu erfüllen:

- **Den Drachenmeister daran zu hindern, die Drachenform vollständig auszufüllen.** Um dies zu erreichen, mußt Du spielen, bis alle Steine gespielt wurden.
- **Alle Steine vom Herz und den Gliedern des Drachen abzuheben** (die acht Flächen in der Mitte der Drachenform). Sobald Du dies erreichst, hast Du gewonnen.

Das Ziel des Drachenmeisters ist es, den Drachen komplett aufzufüllen. Das Herz und die Glieder müssen jeweils mit zwei Schichten und der Rest der Form mit einer Schicht bedeckt werden.



Der Drachentöter darf zuerst ziehen. Als Drachentöter spielst Du DRAGON'S EYE nach den selben Prinzipien, wie SHANGHAI II: um ein passendes Paar aus der Drachenform abzuheben, klicke auf die Steine, und sie werden entfernt⁵. Du kannst aber auch einen Stein aus der Drachenform mit einem passenden Stein aus Deinem Blatt (das Du am unteren, rechten Bildschirmrand findest) abgleichen. Solange Du noch Paare findest, kannst Du weiterspielen. Wenn Du kein Paar mehr findest, und Du weniger als fünf Steine in Deinem Blatt hast, kannst Du das Feld DRAW mit der Taste B anklicken.

Du kannst Deinen Zug nur beenden und im Gegenzug den Drachenmeister ziehen lassen, wenn Du fünf oder weniger Steine in Deinem Blatt hast. Wenn Du mit den sechs Steinen in Deiner Hand kein passendes Paar finden kannst, muß Du einen Deiner Steine in die Drachenform legen. Sobald Du das getan hast, ist Dein Zug beendet. Schon bald wirst Du herausfinden, daß das richtige Setzen eines Steins in die Drachenform ein wichtiger Teil der Strategie ist, DRAGON'S EYE zu gewinnen.

Sobald Du Deinen Zug beendet hast, klicke auf das DONE-Feld. Der Drachenmeister wird im Gegenzug einen Stein in die Drachenform legen, und dann bist Du wieder an der Reihe.

Der weise Mann sagt:

- 3 **Wenn die Steine nicht entfernt werden, solltest Du sicherstellen, daß:**
- die Steine zusammenpassen.
 - die Steine frei sind.
 - sich die Cursor-Spitze direkt über dem Stein befindet.
 - sich nicht beide Steine in Deinem Blatt befinden (wenigstens einer muß aus der Drachenform sein).
 - Du noch keinen Stein in die Drachenform gelegt hast (d.h. Dein Spielzug beendet ist). Falls dies passiert ist, muß Du DONE anklicken.

Wenn immer mehr Steine auf die Form gelegt werden, wirst Du bemerken, daß blockierte Steine automatisch mit dem Gesicht nach unten gedreht werden. Jeder Stein, der mit dem Gesicht nach oben liegt, ist frei. Es ist etwas weniger verwirrend, wenn Du nach passenden Steinen suchst, aber es bedeutet auch, daß Du ein gutes Gedächtnis haben mußst, welche Steine blockiert sind (falls Du sie zuvor gesehen hast). Die Rücken der Steine, die sich im Herz und in den Gliedern des Drachen befinden, haben eine andere Farbe, als die Rücken derer, die im Rest der Form liegen. Dies zeigt an, daß hier noch eine weitere Ebene gelegt werden kann.

Der Drachentöter gewinnt, wenn es ihm gelingt, die Steine von dem Herz und den Gliedern des Drachen zu entfernen. Der Drachenmeister gewinnt, wenn es ihm gelingt, den Drachen vollständig zu füllen, eine Ebene tief außen und zwei Ebenen tief im Herzen und in den Gliedern. Wenn alle 144 Steine gezogen wurden, und die Drachenform weder geleert noch gefüllt ist, wird die Partie beendet. Die Punktzahlen der Spieler werden verglichen, um den Gewinner zu ermitteln.

Wenn Du eine 2-Spieler-Partie spielst, d.h. Du hast die REPLAY Menü (Wiederholen) Option aus dem Games (Spiel) Menü verwendet, die im Detail an anderer Stelle in diesem Handbuch beschrieben wird, werden die Steine automatisch umgeblättert. Der Drachentöter zieht zuerst. Der Drachenmeister sollte in eine andere Richtung schauen, wenn der Drachentöter seine Steine umdreht (Flips) und seinen Zug macht. Wenn der Spieler DONE anklickt, werden die Steine automatisch umgedreht. In der gleichen Weise sollte sich der Drachentöter umdrehen, wenn der Drachenmeister seinen Zug macht.



Die Menüs von Dragon's Eye

Die Menüs **OPTION** (Optionen) und **TILES** (Steine), funktionieren in derselben Weise, wie in **SHANGHAI II**, das an anderer Stelle in diesem Handbuch beschrieben wurde. Im Menü **GAMES (Spiele)** kannst Du ein Spiel neu beginnen.

- **REPLAY (Wiederholungsspiel)** erlaubt es Dir, ein neues **DRAGON'S EYE**-Spiel zu beginnen. Du kannst bestimmen, ob Du der Drachentöter oder der Drachenmeister sein willst oder gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner antreten möchtest.

Drücke die Taste **B** wenn die **REPLAY**-Option markiert ist. Drücke **B**, um die Optionen zu ändern und verwende die Tasten des Steuerkreuzes, um vom Drachenmeister auf den Drachentöter zu wechseln.

Der voreingestellte 1-Spieler-Modus **COM MASTER / P1 SLAYER** bedeutet, daß der Computer die Rolle des Drachenmeisters und Du die des Drachentöters übernimmst.

Im 2-Spieler-Modus kannst Du gegen einen Freund antreten. Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

P1 MASTER / P2 SLAYER oder **P2 MASTER / P1 SLAYER**.

Du kannst auch beide Rollen selbst übernehmen oder den Computer gegen sich selbst spielen lassen.

Wenn Du es nach Deinen Wünschen konfiguriert hast, drücke den **START**-Knopf und beginne das neue Spiel. Falls Du die Einstellungen verwerfen und zu dem derzeitigen Spiel zurückkehren möchtest, drücke entweder die Taste **A** zweimal oder **Y** einmal.

- **TOURNAMENT (Turnier)** entläßt Dich direkt in das Turniergehehen, wie an anderer Stelle in diesem Handbuch beschrieben.
- **SHANGHAI** bringt Dich zurück zum normalen **SHANGHAI II** Spiel.

Dragon's Eye Tips und Tricks

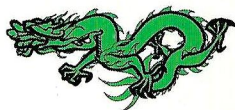
Tips für den Drachentöter

- Mach so viele Züge wie möglich.
- Entferne zueinanderpassende Steine sobald Du kannst. Sonst kann der Drachenmeister sie womöglich blockieren.
- Wenn Du ein Paar in Deiner Hand hältst, platziere einen Stein davon auf einer der sechs Schlüsselfelder an den Ecken der Drachenform. Der Drachenmeister wird dann wahrscheinlich versuchen, wichtige Steine in den leeren Flächen zu "vergraben". Du kannst diese dann aufdecken.
- Wenn Du gezwungen bist, einen Stein auf die Drachenform zu legen, platziere den Stein so, daß er keinen anderen Stein blockiert oder dem Drachenmeister eine Möglichkeit bietet, einen anderen Stein zu blockieren. Du wirst feststellen, daß Du Deine Strategie der Situation anpassen mußst.
- Sorge Dich nicht zu sehr, wenn Du Steine in die Drachenform legen mußst. In der Regel gibt es irgendwann eine Kettenreaktion und passende Steine tauchen überall in der Form auf.

暗示

Tips für den Drachenmeister

- Obwohl Du nur drei Steine in der Hand hast, kontrollierst Du das Spielgeschehen. Es ist Dein Ziel, passende Steinpaare so in der Drachenform zu vergraben, daß der Drachentöter sie nicht abheben kann. Als erstes solltest Du die sechs Schlüsselfelder am Rand einnehmen, die jeweils zwei Felder blockieren.
- Versuch Dich daran zu erinnern, welche Steine bereits abgehoben wurden. Falls schon ein Steinpaar dieser Art entfernt wurde, und Du einen dritten gleichen Stein auf einem der äußeren Felder plazierst, gibt es nur noch einen verbleibenden Stein, der zu diesem Eckstein paßt und die zwei vergrabenen Steine freilegen kann.
- Es kommt häufig vor, daß die drei Steine, die Du in Deiner Hand hältst, zu Steinen in der Drachenform passen. Plaziere den Stein, der das wenigste Unheil anrichten kann, wenn durch Aufdecken blockierte Steine freigelegt werden. Vielleicht gelingt es Dir ja in späteren Zügen, diese Steine wieder zu blockieren.
- Staple passende Steine im Herz und an den Gliedmaßen der Drachenform übereinander. Du mußt Dich daran erinnern, welche Steine dort vergraben sind, da zum Stapeln der untere Stein blockiert sein muß.



Contenu

LES ORIGINES DE SHANGHAI	20
DÉMARRER LE JEU	21
SHANGHAI II	21
La manette de jeu	24
Les menus de Shanghai II	25
Shanghai II - Quelques conseils de stratégie	30
DRAGON'S EYE	31
Les menus de Dragon's Eye	34
Conseils stratégiques pour Dragon's Eye	35
Conseils destinés au Tueur	35
Conseils à l'intention du Maître	36

Les origines de Shanghai

Au cours des siècles, l'homme n'a cessé d'inventer des jeux pour se divertir. C'est ainsi qu'il y a de cela bien longtemps, nos ancêtres jouaient à lancer des osselets marqués en pariant sur la façon dont ils allaient retomber.

Plus tard, les Chinois ont remplacé les dés par des dominos, inventant de ce fait le jeu du même nom. C'est en 1120, sous le règne de Siuen-ho, que le jeu de dominos a pris la forme que nous lui connaissons aujourd'hui. Pourtant, au cours des siècles des variantes du jeu original sont apparues dans les différentes provinces de Chine.

Au début du XXème siècle, Joseph P. Babcock, un homme d'affaires américain vivant en Chine, a étudié l'une de ces variantes appelée *chiang, ma cheuk*, ou bien encore *ma ch'iau* (tous ces noms veulent dire "moineau" ou encore "l'oiseau aux mille intelligences" en dialecte). En 1920, Babcock a ramené ce jeu et ses dominos colorés en Occident sous le nom de *Mah-jongg*, un jeu pour lequel les pays anglo-saxons ont depuis lors montré une passion invétérée.

Mais le *Mah-jongg* n'est pas la seule variante de cette étrange obsession qui remonte à la nuit des temps. C'est ainsi que nous parvenons aujourd'hui de l'Orient *SHANGHAI II* et *DRAGON'S EYE*.



Démarrer le jeu 上海

Introduis ta cassette de jeux avant de démarrer ton système : l'introduction apparaît suivie de l'écran titre.

Ta cassette *SHANGHAI II : Dragon's Eye* contient deux jeux différents (assortis de plusieurs niveaux de jeu pour rendre les choses plus intéressantes), *Shanghai II* étant le jeu principal qui apparaît automatiquement à l'écran lors du démarrage. Tu peux accéder au deuxième jeu, *DRAGON'S EYE*, grâce à l'écran Menu qui apparaît lorsque tu appuies sur la touche *START*.

Shanghai II 最初

Certes, les règles de base de *SHANGHAI II* sont très simples - toute la difficulté du jeu réside en fait dans les nombreuses subtilités qu'il te faudra maîtriser si tu veux améliorer ton score.

SHANGHAI II se joue en retirant des paires composées de dominos identiques. Là où les choses se compliquent, c'est que seuls les dominos libres peuvent être retirés. **Un domino est considéré comme bloqué, si d'autres dominos se trouvent à la fois à sa droite et à sa gauche, ou au-dessus.** Ainsi, si tu peux déplacer le domino en question vers la gauche ou la droite sans déranger d'autres dominos, il est libre. Les dominos situés sur les côtés supérieurs et inférieurs ne comptent pas.

Il te faut donc d'abord repérer deux dominos identiques qui ne soient pas bloqués. Pour retirer cette paire, il te suffit ensuite d'utiliser la touche + pour placer ton curseur sur un des dominos qui la composent. Une fois que la pointe du curseur se trouve sur le domino, appuie sur le bouton B. S'il n'est pas bloqué, il apparaîtra en surbrillance (couleur différente) indiquant par là même que tu peux le retirer¹. Maintenant, positionne ton curseur sur le domino s'appariant avec le premier et appuie sur B de nouveau. Si ce dernier domino est libre, alors les deux dominos vont disparaître².

C'est aussi simple que ça. Il ne te reste plus qu'à retirer les autres dominos de la même manière ...

...Enfin c'est plus facile à dire qu'à faire.

Les conseils du Sage:

1 Si le domino en question ne change pas de couleur, vérifie que :

- la pointe du curseur se trouve bien sur le domino
- le domino peut librement "glisser" vers la droite ou la gauche, c'est-à-dire qu'il n'est pas bloqué.
- aucun autre domino n'est en surbrillance ; si un domino différent est illuminé, appuie d'abord sur A pour effacer la surbrillance, puis sur B pour illuminer le domino désigné par le curseur.
- déplace maintenant ton curseur sur le domino identique au premier, et appuie à nouveau sur B. Si ce deuxième domino est également libre, ils disparaîtront tous les deux (ce qui donne généralement lieu à une animation ou à un effet sonore spécial).

2 Si un domino ne change pas de couleur, vérifie que :

- le domino s'apparie bien avec le premier domino sélectionné. En effet, si tu n'es pas encore familiarisé avec le jeu de Mah-jongg, il se peut que le deuxième domino que tu as sélectionné ressemble beaucoup au premier, alors qu'en fait ils ne constituent pas une paire (pour la plupart des Européens, tous les caractères chinois se ressemblent). Essaie donc avec un autre domino.
- le curseur est bien positionné
- le domino est bien libre

En effet, étant donné que les 144 dominos sont empilés les uns sur les autres, il arrivera souvent que le domino dont tu as besoin soit bloqué ou enterré... C'est là toute la difficulté, et le charme de SHANGHAI II.

N'oublie pas qu'il existe quatre dominos identiques, et que si trois d'entre eux sont facilement accessibles et que le quatrième ne l'est pas, tu dois choisir attentivement les deux dominos que tu vas retirer.

Rappelle-toi également qu'il existe huit dominos spéciaux dans le jeu de Mah-jongg: tu peux associer n'importe lequel des dominos Fleur à un autre domino Fleur (les quatre dominos sont tous différents les uns des autres), cela vaut également pour les dominos Saisons.

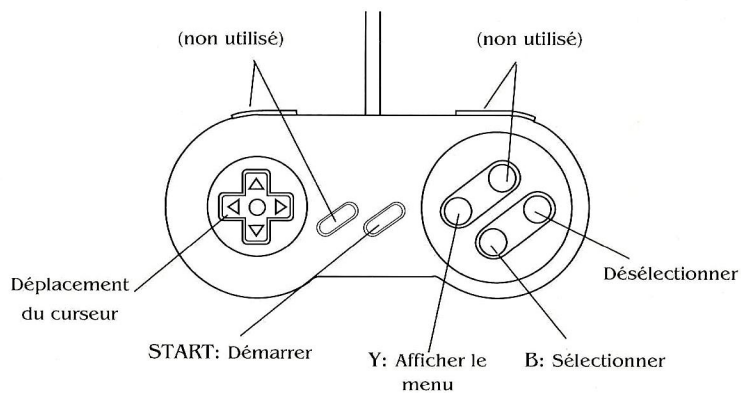
Pour les dominos spéciaux appartenant aux autres séries, reporte-toi au paragraphe sur les séries de dominos plus loin. Si tu n'adoptes pas la bonne stratégie, il arrivera un moment où il n'y aura plus de paires possibles (un message s'affichera alors à l'écran pour t'en informer). Tu pourras alors choisir entre les options suivantes :

- Tu peux **annuler ton dernier coup (BACK UP ONE MOVE)**, et ce jusqu'à l'endroit de la partie où tu penses avoir commis une erreur, et recommencer à partir de là.
- Tu peux **mélanger (SHUFFLE)** les dominos restants - avec un peu de chance, tu élimineras ainsi les obstacles et tu pourras terminer la partie. Mais cela revient un peu à tricher, non?
- Tu peux **commencer une nouvelle partie (NEW GAME)** dans laquelle les dominos seront agencés d'une manière totalement différente.
- Tu peux recommencer avec un **agencement (LAYOUT)** différent (et qui sait peut-être plus facile)
- Tu peux jouer à **DRAGON'S EYE**

Voilà les principales options dont tu disposes dans SHANGHAI II: DRAGON'S EYE, cette liste n'étant pas exhaustive. Pour recourir à n'importe laquelle de ces options, il te suffit d'utiliser l'écran Menu.

气晴

La manette de jeu



Les menus de Shanghai II

Appuie sur le bouton **START (démarrer)** pour faire apparaître les menus.

Tu peux faire appel au **menu AIDE (HELP menu)** si tu rencontres des difficultés au cours du jeu.

- **Trouver une paire (FIND A MATCH)** est un outil précieux lorsque tu ne vois plus d'association possible. L'ordinateur te montrera alors une paire disponible en surbrillance.
- **Annuler ton dernier coup (BACK UP ONE MOVE)** ramène la paire précédente dans le jeu. Etant donné que l'ordinateur se souvient de tous tes coups, il peut ramener toutes les paires si tu sélectionnes cette option suffisamment de fois (Note qu'elle n'est pas disponible lorsque tu joues avec le chronomètre au niveau Challenge).
- **Mélanger (SHUFFLE)** réarrangera l'agencement des dominos, un "truc" bien utile lorsque tu ne peux plus faire de paires.
- **Domino Joker (WILD TILE)**: il s'agit en fait d'un niveau de jeu différent - en sélectionnant cette option tu commences une nouvelle partie dans laquelle un domino spécial figure dans le coin inférieur droit de l'écran (le caractère chinois gravé sur le domino signifie "omnipotent").



A n'importe quel moment de la partie, tu peux y "ranger" un domino qui te bloque (il te suffit pour cela de cliquer d'abord sur le domino en question, puis sur le joker). Lorsque tu as débloqué le domino correspondant, clique sur les deux et la paire disparaît. Mais attention, tu ne peux utiliser le Domino Joker qu'une seule fois au cours de la partie.

Le **menu JEUX (GAMES Menu)** offre plusieurs variantes.

- **2 PLAYERS** lance une partie de SHANGHAI II à 2 joueurs, au cours de laquelle les joueurs retirent les paires à tour de rôle (Pour cela il te faut deux manettes de jeu). Chaque joueur est chronométré, le gagnant étant celui qui a fait le meilleur temps à la fin de la partie. Si ton chronomètre affiche plus de 999, il change de couleur. Les chronomètres s'arrêtent à 1 999, c'est donc le score à battre.
- **1 PLAYER** lance une nouvelle partie à 1 joueur.
- **TOURNAMENT** lance un niveau de jeu spécial dans lequel tu peux participer à un tournoi tout entier. Etant donné la longueur et la difficulté de ce niveau de jeu, il a été divisé en quatre manches (Attention : le tournoi ne peut pas être sauvegardé).

Round 1

DRAGON'S EYE

- SLAYER (Tueur)
- SHANGHAI II
- BOAR (Sanglier)
- DOG (Chien)
- RABBIT (Lapin)

Round 3

DRAGON'S EYE

- SLAYER (Tueur)
- SHANGHAI II
- DRAGON
- ROOSTER (Coq)
- HORSE (Cheval)

Round 2

DRAGON'S EYE

- MASTER (Maitre)
- SHANGHAI II
- SNAKE (Serpent)
- MONKEY (Singe)
- OX (Bœuf)

Round 4

DRAGON'S EYE

- MASTER (Maitre)
- SHANGHAI II
- RAT
- RAM (Bélier)
- TIGER (Tigre)

- La difficulté des agencements augmente avec chaque manche de SHANGHAI II. Après l'étape de DRAGON'S EYE, tu dois d'abord jouer une partie débutant, puis une partie expert et enfin une partie champion.

- **TIME LIMIT (chronomètre)** met en oeuvre une version dans laquelle ton jeu est chronométré, ce qui te permet de noter tes meilleurs temps et d'essayer de les améliorer. Le chronomètre monte jusqu'à 1 999 (lorsqu'il arrive à 999, il recommence à 000 et change de couleur). C'est donc le temps à battre.
- Avec **REPLAY (rejouer)** tu peux recommencer de deux manières différentes : soit REJOUER (REPEAT) la partie (recommencer avec un agencement des dominos exactement identique à celui du début de partie), soit jouer une NOUVELLE PARTIE (NEW GAME) avec un nouveau mélange.
- **DRAGON'S EYE**, comme cela a déjà été dit plus haut, est une variante qui n'a rien à voir avec la version classique de Shanghai. Pour en savoir plus, reporte-toi au chapitre Dragon's Eye du manuel.

Le **menu OPTIONS** te permet de définir dans une certaine mesure les conditions de jeu.

- **TILE ANIMATION (animation des dominos)** active/désactive les animations. Le fait de désactiver les animations accélère un peu le jeu, ce qui peut être utile en cas de partie à 2 joueurs (2 Players) ou chronométrée (Time Limit).
- **BACKGROUND (fond)** active/désactive l'image de la Grande Muraille de Chine qui se trouve en arrière-plan. Certains joueurs préfèrent en effet avoir un arrière-plan simplifié pour une meilleure concentration.
- **SOUND EFFECTS (effets sonores)** active/désactive les effets sonores. Comme dans le cas des animations, le fait de les désactiver accélère un peu le jeu.
- **MUSIC (musique)** te permet non seulement d'activer ou de désactiver la musique, mais aussi de choisir entre les modes mono et stéréo.

Avec le **menu Dominos (TILES)**, tu peux changer la série des dominos. Mais attention, si tu choisis une nouvelle série de dominos, tu commenceras automatiquement une nouvelle partie (la partie en cours ne sera pas sauvegardée). Certaines séries sont plus faciles à utiliser que d'autres. De plus, certaines séries comprennent des groupes de dominos spéciaux - par exemple dans la catégorie Mah-jongg, quatre dominos différents représentant les saisons PRI, ETE, AUT, HIV (SPR, SUM, AUT, WIN) peuvent être associés entre eux. Il en va de même pour les quatre dominos Fleurs (Chr, Pru, Bam, Orc) Les dominos spéciaux sont énumérés ci-dessous :

Série

Mah-jongg

Cartes Lo-Hi (As-9)

Cartes Hi-Lo (6-AS)

Hanafuda

Alphabet

Drapeaux (Flags)

Sports

Monde féerique

(Fantasy World)

Animaux (Animals)

Légumes (Vegetables)

Panneaux de signalisation
orientaux (Oriental road signs)

Groupes spéciaux

Saisons (Pri, Ete, Aut, Hiv)
Fleurs (Chr, Pru , Bam, Orc)

(Aucun)

(Aucun)

Eléments

(caractères chinois)

Visages

(Aucun)

(Aucun)

Officiels (bords sombres)

Médailles

Trésor (bords bleus)

Court (bords rouges)

Poisson d'eau de mer
(bords rouges)

Poisson d'eau douce
(bords bleus)

(Aucun)

(Aucun)

Avec le **menu Agencement (LAYOUT)** tu peux changer la disposition des dominos à l'écran.

Tu disposes de 13 agencements différents. Pour sélectionner un nouvel agencement (tu dois sélectionner un nouvel agencement lorsque tu te trouves dans ce niveau de jeu), et que le menu AGENCEMENT (LAYOUT) est en surbrillance, appuie sur B pour voir les 13 agencements possibles. Tu peux faire passer la surbrillance d'un agencement à l'autre en utilisant la touche +. Lorsque l'agencement choisi est en surbrillance, appuie sur la touche B pour jouer une partie avec cet agencement.

La difficulté des différents agencements est la suivante :

NOVICE

Boar (Sanglier)

Dragon

Rat

Snake (Serpent)

ADVANCED

Dog (Chien)

Monkey (Singe)

Ram (Bélier)

Rooster (Coq)

MASTER

Horse (Cheval)

Ox (Bœuf)

Rabbit (Lapin)

Tiger (Tigre)

説明

Shanghai II – Quelques conseils en matière de stratégie

- Enlève d'abord les dominos qui bloquent le plus grand nombre de dominos. Les agencements débutant comportent moins de dominos de ce type, alors que les agencements champion en comportent un grand nombre.
- Repère le plus grand nombre de paires possibles avant de commencer la partie. Dans les agencements expert et champion, recherche les dominos qui doivent être libérés.
- Il est souvent préférable de se concentrer sur des longues rangées que sur des piles élevées.
- Repère les triplets.

選択

Dragon's Eye

楽

Lorsque tu lances le jeu de Dragon's Eye, tu peux voir la figure du dragon, composée de huit dominos, sur la gauche de l'écran, alors que les six dominos composant ta main se trouvent en bas à droite de l'écran. La main de ton opposant, composée de trois dominos, se trouve en haut de l'écran et tu peux également voir des boîtes intitulées **FLIP (découvrir)**, **DRAW (pioche)** et **DONE (terminé)**. L'écran affiche également ton score ainsi que celui du Maître (Master) qui sont de 000, ainsi que le nombre de dominos se trouvant dans la pioche (grâce à un petit indicateur). Lorsque tu arrives à cet écran, l'ordinateur joue le rôle du Maître Dragon (Dragon Master) et toi celui du Tueur de Dragon (Dragon Slayer). Tu ne peux pas voir de quoi est composée la main du Maître (les dominos sont couverts).

Dans le rôle du Dragon Slayer, tu dois atteindre l'un des objectifs suivants :

- **Empêcher que le Dragon Master ne remplisse complètement la figure.** Pour ce faire, il te faut jouer jusqu'à ce que tous les dominos aient été joués.
- **Retirer tous les dominos du cœur et des membres,** c'est-à-dire des huit cases situées au centre de la figure du dragon.

Le but du Dragon Master en revanche est de complètement remplir la figure, le cœur et les membres du dragon devant être couverts par deux rangées de dominos alors qu'une seule suffit pour les autres parties du corps.



C'est le Dragon Slayer qui commence. Dans le rôle du Dragon Slayer, DRAGON'S EYE se joue selon les mêmes principes de base que SHANGHAI II. Pour retirer une paire de la figure du dragon, clique sur les deux dominos et ils disparaîtront³. Tu peux également réaliser une paire en associant un des dominos qui composent ta main (située en bas à droite de l'écran), à un de ceux de la figure du dragon. Tu peux continuer à jouer aussi longtemps que tu réalises des paires. Lorsque cela devient impossible, et qu'il te reste moins de cinq dominos dans ta main, clique sur la boîte DRAW avec le bouton B.

Tu ne peux laisser ton tour (et le Dragon Master prendre le sien) que lorsqu'il te reste cinq dominos maximum dans ta main. Si tu ne peux pas réaliser de paires avec les six dominos dans ta main, tu dois placer un des dominos sur la figure du dragon. Une fois cette opération effectuée, tu perds ton tour. Tu verras plus tard que le placement de tes propres dominos dans la figure du dragon est un élément stratégique essentiel pour gagner à DRAGON'S EYE.

Une fois que ton tour est passé, clique sur la boîte DONE. Le Dragon Master placera alors un domino sur la figure, après quoi ce sera à nouveau ton tour.

Les conseils du Sage:

- 3 Lorsque les dominos ne disparaissent pas, assure-toi que :**
- les dominos forment bien une paire
 - les dominos sont bien libres
 - la pointe du curseur est bien positionnée sur le domino
 - les dominos ne se trouvent pas tous les deux dans ta main (un domino au moins doit se trouver sur la figure du dragon)
 - tu n'as pas placé de domino sur la figure du dragon (ton tour est terminé). Si c'est ce qui s'est passé, alors tu dois cliquer sur DONE (terminé).

Au fur et à mesure que les dominos sont placés sur la figure, tu pourras remarquer que les dominos bloqués sont automatiquement couverts. Cela signifie donc que tout domino découvert est libre (cela te facilite également un peu la tâche lorsque tu cherches des paires). Mais cela signifie également que tu dois bien mémoriser les dominos bloqués (en tout cas ceux qui sont apparus découverts). Le dos des dominos situés dans le cœur et les membres du dragon est d'une couleur différente de ceux situés dans le reste du corps, indiquant qu'on peut placer une rangée de dominos par-dessus.

Le Tueur a gagné la partie lorsqu'il a enlevé tous les dominos situés dans le cœur et les membres. Le maître a gagné lorsqu'il a totalement rempli la figure du dragon, avec une rangée en dehors du cœur et des membres, et deux rangées à l'intérieur de ces deux zones. Si les 144 pièces ont été piochées alors que la figure n'est pas complètement remplie ou vidée, c'est la fin de la partie; on compare alors le score des joueurs pour déterminer le gagnant.

Si tu joues une partie à 2 (grâce l'option REPLAY (REJOUER) du menu GAMES (JEUX) comme expliqué précédemment), les dominos sont automatiquement découverts. C'est le Tueur qui commence. Le Maître ne doit pas regarder lorsque le Tueur DECOUVRE (FLIPS) ses dominos et joue son tour : les dominos sont automatiquement découverts, lorsque le joueur clique sur DONE. Il en va de même lorsque c'est au tour du Maître de jouer, le Tueur ne doit pas regarder.



Les menus de Dragon's Eye

Les menus OPTIONS et TILES (DOMINOS) fonctionnent exactement de la même façon que dans Shanghai II. Quant au menu **GAMES (jeux)**, il te permet de lancer de nouvelles parties.

- **REPLAY (rejouer)** te permet de jouer une nouvelle partie de Dragon's Eye. Tu peux déterminer si tu veux jouer le rôle du Tueur ou celui du Maître, soit contre l'ordinateur, soit contre un ami.
Appuie sur B lorsque l'option REPLAY est en surbrillance; appuie sur B pour changer d'option, et utilise la touche + pour te déplacer de Maître à Tueur. Le réglage par défaut pour une partie à un est **com MASTER / P1 SLAYER** (L'ordinateur étant le Maître et le joueur le Tueur). Pour jouer une partie à un en tenant le rôle du Maître contre l'ordinateur Tueur, règle le sur **P1 MASTER / com SLAYER**.
Pour jouer une partie à deux contre un ami, tu peux le régler sur **P1 MASTER / P2 SLAYER** ou **P2 MASTER / P1 SLAYER**.
Tu peux même tenir les deux rôles à la fois, ou régler l'ordinateur de manière à ce qu'il joue contre lui-même.
Une fois que tu as configuré l'ordinateur selon tes désirs, appuie sur DEMARRER pour commencer la partie. Si tu veux l'éviter pour retourner à une partie en cours, appuie sur A (deux fois) ou sur Y (une fois).
- **TOURNAMENT (tournoi)** te permet d'aller directement dans une partie de tournoi, comme décrit dans le présent manuel.
- **SHANGHAI** te ramène au jeu standard SHANGHAI II.

Conseils stratégiques pour Dragon's Eye

Conseils destinés au Tueur

- Pioche aussi souvent que tu le peux.
- Enlève les paires de dominos le plus tôt possible dans la partie – sinon le Maître pourrait les bloquer.
- Si tu as une paire dans ta main, place l'un des dominos sur l'une des six cases clés de la figure du dragon, car le Maître tentera sûrement d'enterrer des dominos importants dans les cases vides — tu pourras alors les débloquer comme bon te semblera.
- Lorsque tu es forcé de placer un domino dans la figure, fais-le dans une case où il ne bloque pas un autre domino ou laisse au Maître une ouverture pour bloquer quelque chose. Tu te rendras vite compte qu'au fur et à mesure que la figure se remplit tu dois adapter ta stratégie à la situation.
- Ne t'inquiète pas de devoir placer des dominos sur le tableau – tu verras probablement apparaître de véritables "cascades" de dominos, avec des paires un peu partout sur la figure.

暗示

Conseils à l'intention du Maître

- Même si ta main ne se compose que de trois dominos, c'est toi qui contrôles le jeu. Ton but : enterrer les paires afin que ton adversaire ne puisse pas les retirer. Il te faut donc capturer les six cases clés extérieures bloquant chacune deux cases. Il ne restera ainsi qu'un seul domino possible pour débloquer les deux dominos.
- Souviens-toi des dominos déjà retirés. Ainsi, si une paire a déjà été retirée, il ne restera qu'un domino possible pour débloquer les deux dominos.
- Tu auras souvent dans ta main trois dominos pouvant être associés à ceux situés dans la figure. Dans pareil cas, tu dois placer le domino qui fera le moins de dégâts en débloquent un minimum de cases. Tu pourras sûrement enterrer les dominos les plus dangereux lors de coups ultérieurs.
- Empile les paires les unes sur les autres au centre du coeur et des membres. Mais tu devras garder ces dominos en mémoire, car en ordre d'empilage, le domino inférieur doit être bloqué le premier.

